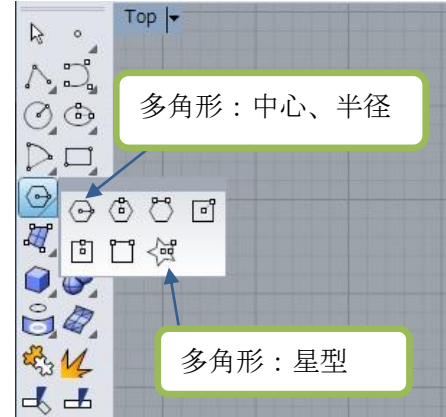
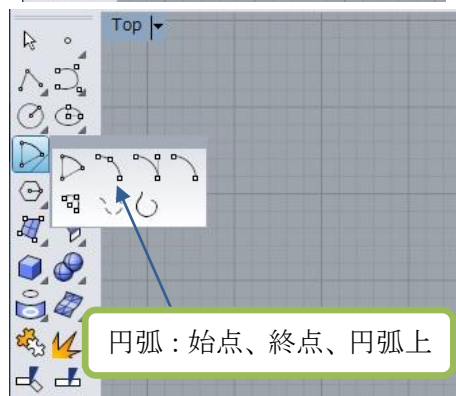
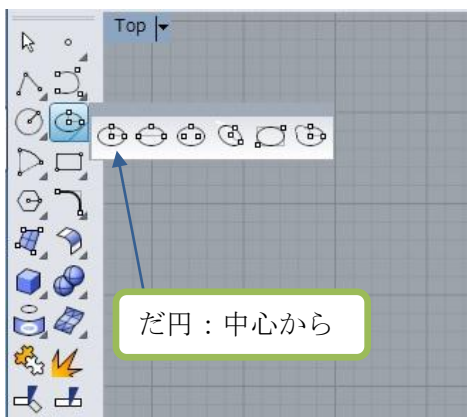
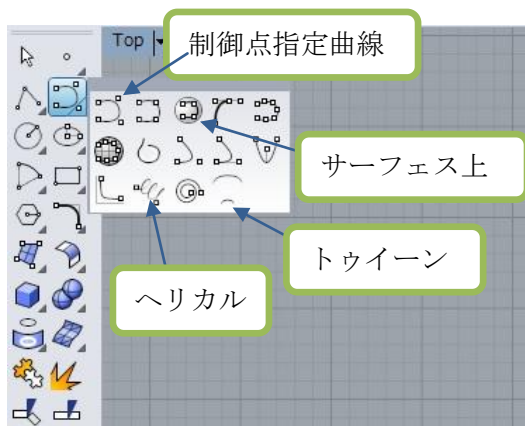
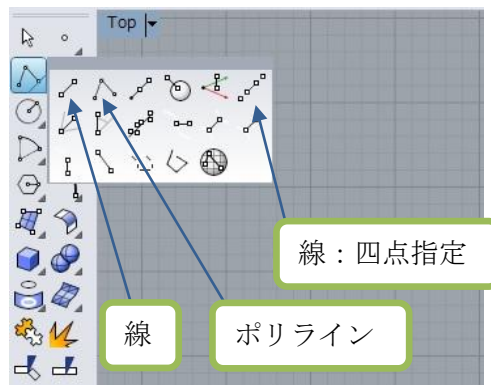
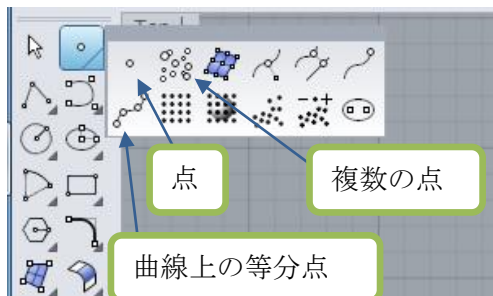
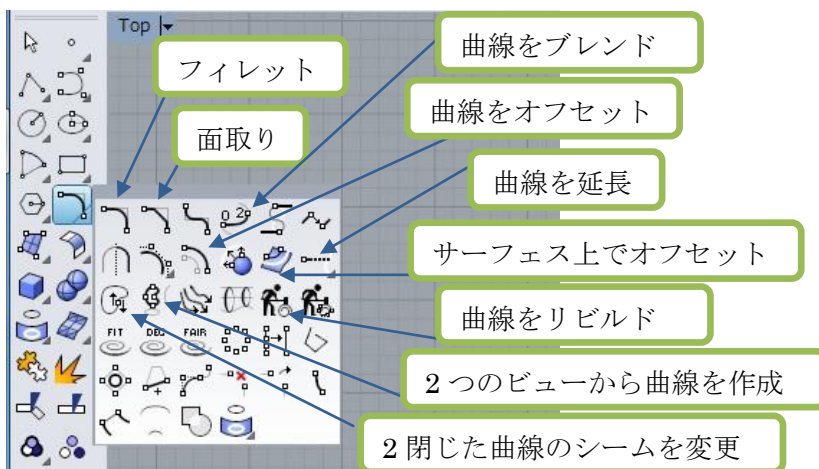


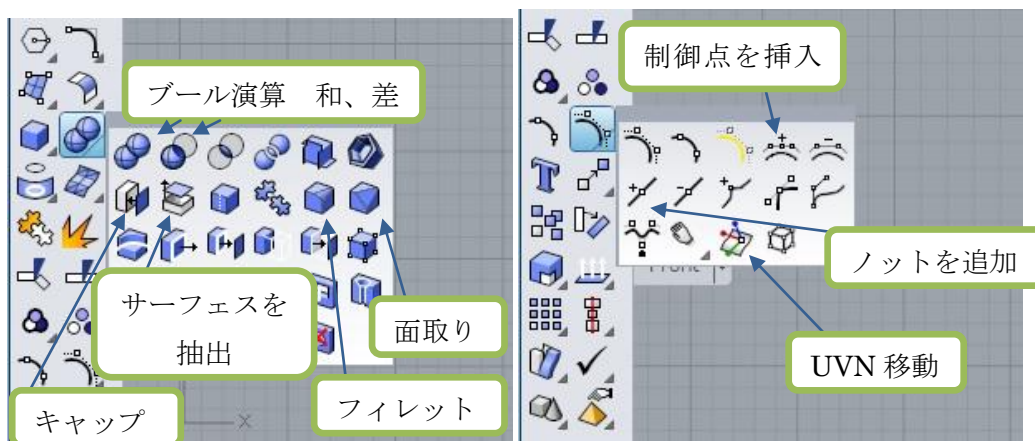
## 点、曲線のコマンド



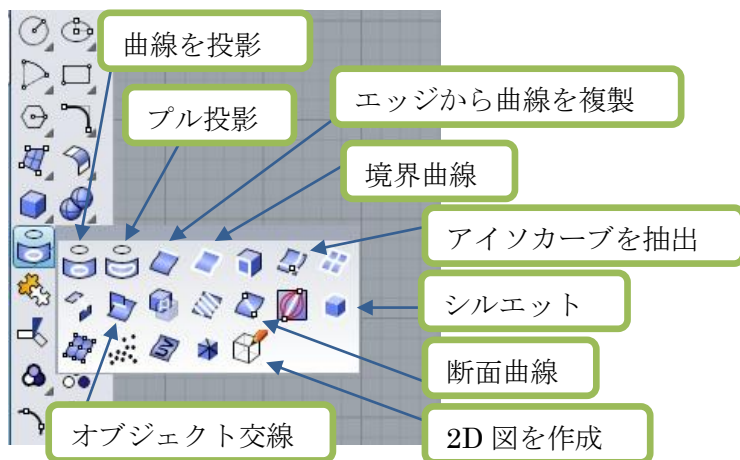
### 曲線ツールコマンド



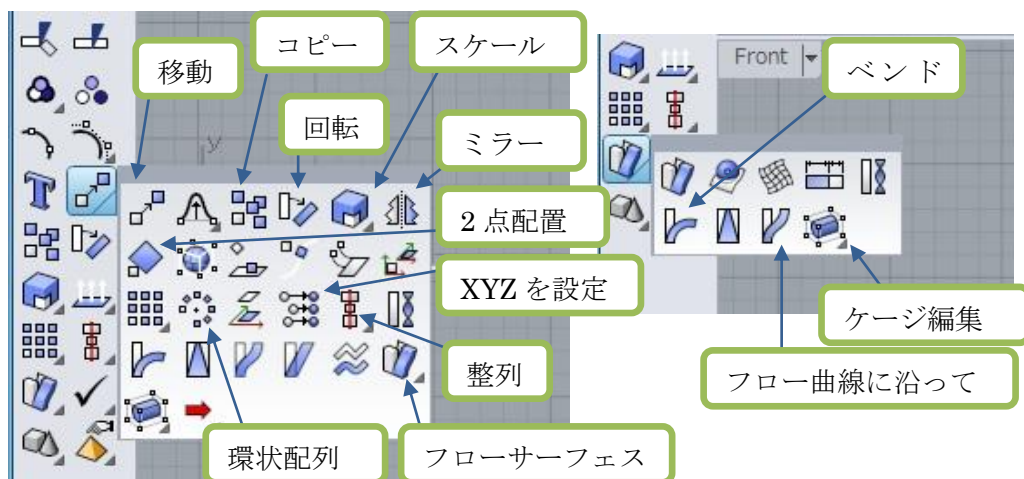
### サーフェス、ポリサーフェスツールコマンド



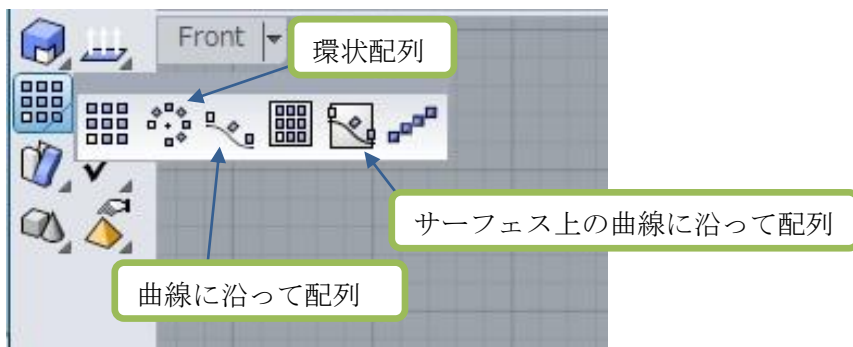
### オブジェクトから曲線を作成コマンド



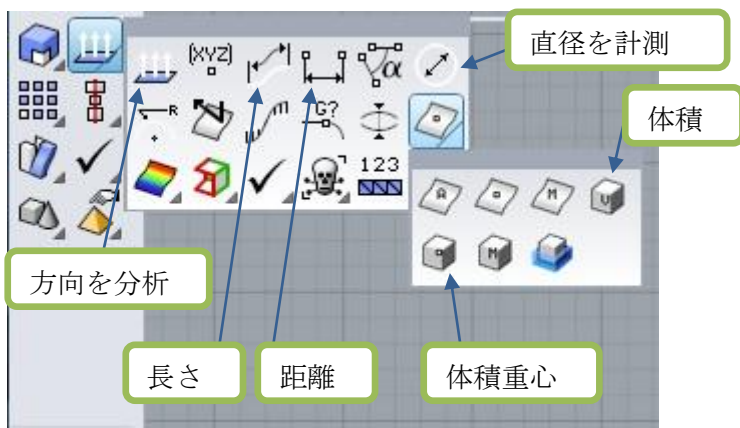
### 変形コマンド



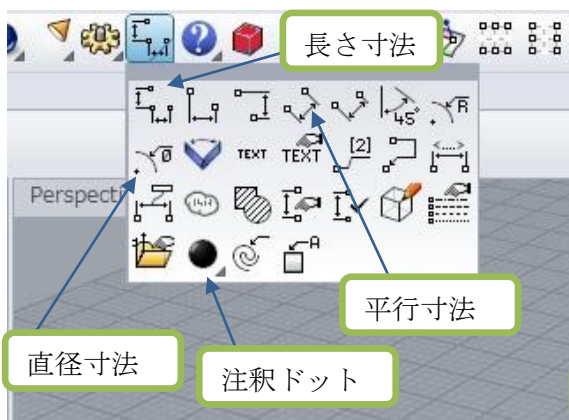
### 配列コマンド



### 解析ツールコマンド



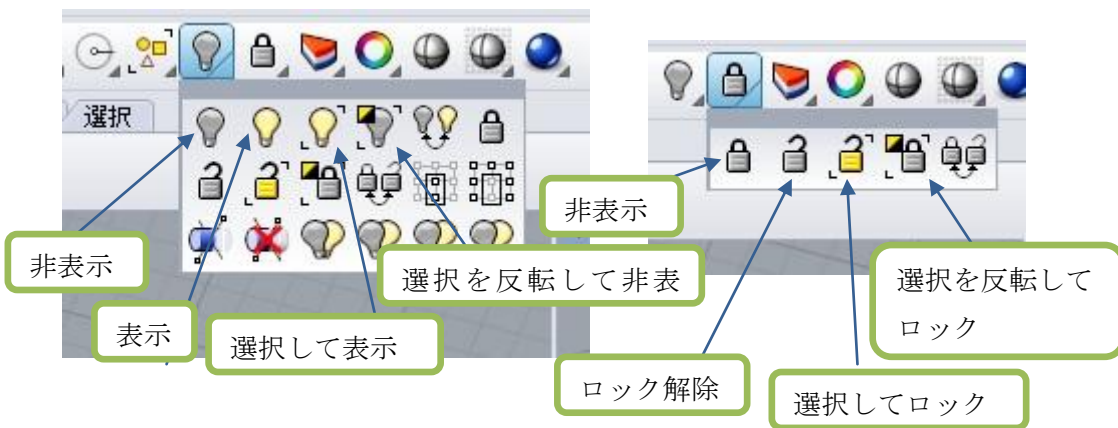
### 寸法ツールコマンド



### ビューの設定ツール



### 非表示、ロックツールコマンド



よく使うコマンド&習得チェックシート

RhinocerosCAD デザイン 習得チェックシート 100 問 年 月 日氏名

×=わからない、忘れた △=理解している ○=説明できる

基本 1					基本 2				
		×	△	○			×	△	○
1	画面構成の理解				1	点、等分点			
2	作業平面とは				2	自由曲線で断面を描く			
3	ビューポート切替え				3	曲線フィレット			
4	グリッドスナップ				4	曲線オフセット			
5	直交モード				5	トゥイーン			
6	Osnap の役割				6	投影&プル投影			
7	投影 ONOFF の役割				7	エッジから曲線			
8	ガムボールの役割				8	境界曲線			
9	履歴を記録する				9	アイソカーブ			
10	コマンド起動の仕方				10	オブジェクト交線			
11	保存の仕方				11	断面曲線			
12	ズームアップダウン				12	シルエット			
13	ビューのパン、回転				13	2D 図面を作成			
14	Back、Left などのビュー				14	移動、2D 回転			
15	オブジェクト 4 つの種類				15	ナッジ			
16	マウスでの選択				16	3D 回転			
17	非表示、ロック				17	スケール 1D、2D、3D			
18	レイヤ分け				18	ミラー X、Y、Z			
19	分解、結合				19	2 点配置、3 点配置			
20	分割、トリム				20	環状配列			
21	グループ化、解除				21	曲線に沿って配列			
22	テキスト挿入				22	制御点の XYZ を設定			
23	シームとは				23	フロー変形 (曲線)			
24	次数 1, 2, 3 について				24	フロー変形 (サーフェス)			
25	制御点表示、非表示				25	オブジェクトの整列			

## よく使うコマンド&amp;習得チェックシート

	3D データの作成	×	△	○
1	ネットワーク			
2	ロフト			
3	パッチ			
4	矩形平面			
5	ピクチャーフレーム			
6	押し出し			
7	1 レールスイープ			
8	2 レールスイープ			
9	回転			
10	レールに沿って回転			
11	ノットを追加			
12	ハウジングボックス			
13	エッジとは			
14	1 枚サーフェスで爪の作成			
15	ふっくらハートの作成			
16	ケージ編集			
17	ベンド			
18	ツイスト			
19	テーパ			
20	データのインポート			
21	データライブラリ活用			
22	サーフェスの開口部を閉じる			
23	制御点を列で選択			
24	リングサイズ円を描く			
25	アウトラインの作成			

	応用課題等	×	△	○
1	石枠作成 ラウンド爪			
2	石枠作成 ハート爪			
3	石枠作成 立て爪			
4	ペンダント作成リボン			
5	ペンダント作成しずく			
6	ペンダント作成ハート			
7	リング作成 ひねり			
8	リング作成 模様			
9	リング作成 ねじれ			
10	リング作成 展開			
11	オリジナルデータ作成			
12	造型後の形状確認			
13	ショートカットの活用			
14	レイヤの機能活用			
15	サーフェスの方向変更			
16	ケージ編集での全体調整			
17	作業平面変更 3点指定			
18	制御点 UVN 移動			
19	選択フィルタの活用			
20	選択コマンドの活用			
21	寸法が計測できる			
22	重量が予想できる			
23	エラーチェックできる			
24	エラーを修復できる			
25	ブール演算 和 差			